



WO DER ARBEITSRAUM ZUM ERLEBNISRAUM WIRD: KANN EIN ARBEITSPLATZ ZUM SPIELPLATZ DER IDEEN WERDEN?



- Die acht miteinander verzahnten Gebäudeteile bilden einen fließenden Arbeits- und Spielraum für 2.000 Mitarbeitende und verkörpern die Werte sowie die Innovationskultur der LEGO Group.
- Der Campus umfasst helle, flexible Büros, ein öffentlich zugängliches Parkareal, ein zentrales Atrium sowie das „People House“ mit einer Sporthalle, Veranstaltungsräumen und einem Hotel.
- Durch tageslichtoptimierte Fassaden, begrünte Dächer, eine Regenwassersammlung und die gezielte Förderung der Biodiversität erhielt der Campus die höchste dänische Energiezertifizierung.



Spielerische Identität trifft auf innovative Arbeitswelt
Der LEGO Campus in Billund, Dänemark

EUROCRES
WORK.
PLACE.
PERFORMANCE.



WO DER ARBEITSRAUM ZUM ERLEBNISRAUM WIRD: KANN EIN ARBEITSPLATZ ZUM SPIELPLATZ DER IDEEN WERDEN?



- Die acht miteinander verzahnten Gebäudeteile bilden einen fließenden Arbeits- und Spielraum für 2.000 Mitarbeitende und verkörpern die Werte sowie die Innovationskultur der LEGO Group.
- Der Campus umfasst helle, flexible Büros, ein öffentlich zugängliches Parkareal, ein zentrales Atrium sowie das „People House“ mit einer Sporthalle, Veranstaltungsräumen und einem Hotel.
- Durch tageslichtoptimierte Fassaden, begrünte Dächer, eine Regenwassersammlung und die gezielte Förderung der Biodiversität erhielt der Campus die höchste dänische Energiezertifizierung.



Video zum Projekt



Weitere Informationen
und Projektfotos



Spielerische Identität trifft auf innovative Arbeitswelt

Der LEGO Campus in Billund, Dänemark

EUROCRES
WORK.
PLACE.
PERFORMANCE.

➤ **Niels B. Christiansen, CEO der LEGO Group ***

»Unsere Mission ist es, Kinder zu inspirieren. Deshalb ist es wichtig, dass wir einen lebendigen, spielerischen Arbeitsplatz bieten, der es unseren Mitarbeitern ermöglicht, inspirierende Erlebnisse für Kinder zu schaffen.«

➤ **C.F Møller, Architekten ****

»Das Ensemble vermeidet bewusst Uniformität zugunsten von Diversität und spielerischen Twists. Damit spiegeln sie die Vielzahl an Optionen wider, die Lego als Spiel repräsentiert.«

➤ **Sudhir Saseedharan, ehem. Global Lead of Lego Workplace Experience *****

»Es geht um Körperlichkeit und Bewegung, Nachhaltigkeit und Achtsamkeit, aber es gibt einen Aspekt, der für uns ganz besonders wichtig ist: Verspieltheit. Das macht einen Lego-Arbeitsplatz aus.«

